

MAX NOELLE

FOUNDER & CEO VON WEARE



EXPERTISE

XR/
VR

DIGITALI-
SIERUNG

INDUSTRIE
4.0

NEW
WORK

MAXIMILIAN NOELLE, FOUNDER UND CEO, WEARE GMBH

Maximilian Noelle ist Founder und CEO der 2017 gegründeten WeAre GmbH mit Sitz in Berlin. Bereits vor der Gründung von WeAre war Maximilian in der Start-Up Branche etabliert und gründete im Alter von 25 Jahren sein erstes Startup im Silicon Valley, welches von 2011 bis 2015 Smartphone-Nutzern das Bezahlen in Restaurants und Einzelhandelsgeschäften um San Francisco herum ermöglichte. Nach mehreren Jahren in den USA kehrte er nach Deutschland zurück und war bis 2017 als Venture Developer im innogy Innovation Hub beschäftigt, wo er unter anderem neue digitale Geschäftsmodelle entwickelte und etablierte. Hier entstand die Idee zu WeAre als Virtual Reality Projekt. Im Oktober 2017 wurde das Unternehmen als eigenständige GmbH ausgegründet. Als Founder und CEO ist Maximilian Noelle bei WeAre für die gesamte Unternehmenssteuerung verantwortlich.

ABOUT WEARE – THE VIRTUAL REALITY ENGINEERING BASE

Mithilfe des Virtual-Reality-Konferenzsystems von WeAre können Engineering Teams maßstabsgetreu und in Echtzeit ihre Maschinen und Anlagen bearbeiten und sich direkt am virtuellen 3D-Modell mit Kolleg:innen und Kund:innen treffen und austauschen. Das Unternehmen entwickelt die Kommunikationsbasis für den dezentralen Austausch im Engineering und richtet sich als Kollaborationslösung explizit an Ingenieur:innen und Konstrukteur:innen. WeAre Rooms ermöglicht es, die Kommunikation und das globale Zusammenarbeiten aller Prozessbeteiligten zu optimieren sowie Projektlaufzeit, Kosten, Fehler und auch CO2 nachhaltig zu reduzieren. Als innovatives Technologieunternehmen bestimmt WeAre die Digitalisierung der Industrie maßgeblich mit.

KONTAKT

E-Mail: presse@weare-rooms.com

LinkedIn: [@maxnoelle](https://www.linkedin.com/company/weare-rooms)

Website: www.weare-rooms.com

Adresse: Dresdener Straße 11, 10999 Berlin

BERUFSERFAHRUNG

WeAre GmbH, Berlin

10/2017 – Heute
 Founder & CEO
www.weare-rooms.com

Die WeAre GmbH entwickelt ein VR-Konferenzsystem, mit dem sich komplexe 3D-CAD-Daten einfach und effektiv mit Kollegen, Kunden oder Lieferanten von überall auf der Welt austauschen und in Echtzeit bearbeiten lassen. Das Unternehmen ist die Kommunikationsbasis für den dezentralen Austausch im Engineering und richtet sich als Kollaborationslösung explizit an Ingenieure. WeAre ermöglicht somit als erstes Unternehmen, alle am Entwicklungsprozess Beteiligten flächendeckend und aktiv mit einzubeziehen. Mit der VR-Lösung von WeAre lassen sich dank einer innovativen Technologie Opportunitätskosten einsparen und die Bindung zu Kunden und Stakeholdern festigen.

Future Energy Ventures (former innogy Innovation GmbH), Essen

08/2015 – 08/2016
 Proof of Concept Lead

Tätigkeitsbereiche:

- Teamaufbau
- Innerhalb von 8 Wochen entwickelte Max mit seinem Team ein hochmodernes iOS-App-Produkt und testete später verschiedene Geschäftsangebote im britischen Markt. Das Produkt selbst generierte innerhalb der Testphase von 12 Wochen signifikantes User Traffic und wurde an eine Tochtergesellschaft innerhalb des operativen Geschäfts von innogy übergeben.

Downtown, Inc. (GoodTime Labs Inc.), San Francisco Bay

02/2013 – 07/2015
 Co-Founder & COO

- Design und Erstellung von Software-Lösungen, um Probleme für verschiedene Kunden zu lösen
- Machbarkeitsprüfungen von Software-Prototypen
- Modifizierung von Programmcode zur Fehlerbehebung

Tätigkeitsbereiche:

- Operatives Geschäft
- Produktentwicklung
- User Testing

Future Energy Ventures (former innogy Innovation GmbH), Berlin

08/2016 – 09/2017
 Venture Developer

Tätigkeitsbereiche:

- Entwicklung neuer digitale Geschäftsmodelle
- Unternehmensaufbau mit externen Startups
- Analyse der Startups hinsichtlich ihrer Businessmodelle, ihrer technologischen Infrastruktur und ihrer Kompetenzen und Potentiale im Team

Downtown, Inc., San Francisco Bay

08/2015 – 05/2017
 Advisor

Tätigkeitsbereiche:

- Beratung und Betreuung der Co-Founder bei strategischen Entscheidungen, im operativen Geschäft und bei der Produktentwicklung.

MGN Media – Media Agency, Bielefeld

05/2009 – 01/2013
 Founder

Bavaria Film Interactive, München

10/2008 – 04/2009
 Producer Intern

Vogelsänger Studios, Bielefeld

04/2006 – 07/2007
 Production Intern

ABSCHLÜSSE

2010 – 2012

M. A. New Media Management

Fachhochschule des Mittelstandes,
 Bielefeld

2007 – 2010

B. A. Media Economics

Fachhochschule des Mittelstandes,
 Bielefeld